

Ausführungsbestimmungen

22. Kantonaler Gruppenmeisterschafts Final Pistole 25m (KGMF-P25)

Gültig ab 01.01.2025

Grundlagen

- [Reglement für die Schweizer Gruppenmeisterschaft Pistole 10/25/50m \(SGM-P10/25/50\) und SGM-P10 für Junioren \(SGM-P10J\)](#) des SSV. Reg. Nr. 4.04.4202 d 2022
- [Reglement Kant. Gruppenmeisterschaft Finals Pistole 10/25/50m \(KGMF-P10/25/50\)](#) des BSSV. Reg. Nr. 4.20.11.17 d

1. Datum und Ort

Samstag 14. Juni 2025 Schiessanlage Riedbach Bern

2. Gebühren

Das Gruppendoppel von Fr. 50.- ist beim Bezug des Standblattes zu bezahlen.

3. Teilnehmerfeld

Es werden 12 Gruppen eingeladen, welche die SSV-Qualifikationsrunde der SGM-P25 absolviert haben. Die Einladungen erfolgen nach der Reihenfolge der Kant. Rangliste.

4. Gruppen

Je 4 Schützen/innen des gleichen Vereins bilden eine Gruppe.

5. Lizenzen

Alle Schützen/innen müssen eine gültige Lizenz des SSV vorweisen können.

6. Wettkampfprogramm

- 08.15 Uhr - 1. Ablösung Präzision gem. Teilnehmerliste
- 09.15 Uhr - 2. Ablösung Präzision gem. Teilnehmerliste
- 10.15 Uhr - 1. Ablösung SF gem. Teilnehmerliste
- 11.05 Uhr - 2. Ablösung SF gem. Teilnehmerliste
- 13.00 Uhr - Final gem. Teilnehmerliste

Nach Abschluss der Vorrunde (1. + 2. Ablösung) wird eine Zwischenrangliste erstellt. Die ersten sechs Gruppen treten zum Finaledurchgang an.

Antreten: 5 Minuten vor Schiessbeginn

Das Programm wird analog des Reglements der SGM-P10/25/50, Anhang 1 absolviert. Vor jedem Programmteil sind max. 5 Probeschüsse (eine Serie) gestattet.

7. Munition

Geht zu Lasten der Schützen und ist mitzubringen.

8. Sportgeräte

- Gemäss Reglement SGM-P10/25/50, Reg.-Nr. 4.04.4202 d 2022

9. Sportgerätekontrolle

Die Schiessleitung kann jederzeit Stichproben durchführen. Schützen, deren Sportgeräte nicht den Vorschriften entsprechen, werden disqualifiziert.

10. Rangierung

Das Gruppenresultat bestimmt den Rang

Bei Gleichheit entscheiden:

- Zuerst die Summe der letzten, dann der zweitletzten, dann der drittletzten usw. Fünferserien aller Gruppenschützen
- Als letzte Serie gilt die 3. Serie des Schnellfeuerdurchganges.
- dann die höchste Anzahl der Zehner, Neuner, Achter usw. aller Gruppenschützen

11. Proteste

Bei Unklarheiten oder in Zweifelsfällen entscheidet zuerst die Schiessleitung. Kann die Angelegenheit nicht sofort bereinigt werden, entscheidet die Jury (3 Mitglieder). Diese wird vor dem Wettkampf durch den Ressortchef bekannt gegeben.

12. Auszeichnungen

Rang 1 -3 erhalten je 4 Kranzkarten. (Zudem können Naturalgaben abgegeben werden).

13. Rangverkündigung

Im Anschluss an den Final um ca. 15.00 Uhr.

14. An- Abmeldungen

Anmeldungen nach Aufgebot.

Abmeldungen sind bitte bis spätestens 31. Mai 2025, zu richten an:

René Conscience, Hungerberg 32, 2565 Jens.

E-Mail: kgmf-pistole@gmx.ch, N: 079 754 27 67

Bei nachträglichen Abmeldungen, sofern keine Ersatzgruppe gefunden werden kann, ist die Gebühr gleichwohl fällig.

15. Verpflegung

Das Restaurant ist während dem ganzen Tag für uns geöffnet und kann bestens empfohlen werden.

16. Datenschutz

Durch die Beteiligung am Wettkampf willigt die Teilnehmerin oder der Teilnehmer ein, dass seine persönlichen Daten (z.B. Name, Geburtsdatum, Verein, Wohnort, Kanton, Bilder etc.) auf Start- und Ranglisten und/oder in den entsprechenden Medien publiziert sowie während der Veranstaltung genannt werden dürfen. Durch die Teilnahme wird auch der Weitergabe dieser Daten an einen Auftragsbearbeiter, der für die Durchführung und/oder Resultatermittlung zuständig ist, zugestimmt.

Weitere Informationen unter:

https://www.edoeb.admin.ch/edoeb/de/home/datenschutz/freizeit_sport/teilnahme_sport.html

17. Schlussbestimmungen

Für alle im vorstehenden Reglement und diesen AFB nicht erfassten Fälle gelten die jeweiligen Vorschriften des SSV.

Diese AFB wurden von der Abteilung Pistole am 13.01.2025 genehmigt und treten ab 01.01.2025 in Kraft.

Berner Schiesssportverband Abteilung Pistole

Der Abteilungsleiter Pistole:

Phillippe Boss

Der Ressortleiter:

René Conscience

Dokumentnummer:	42.22.11.25d
Version vom:	13.01.2025
Seite	- 3 -